はじめに

ゲームの遊びかた

15 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『マリオオープンゴルフ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

CTR-N-TAHJ-JPN-1

2 ゲーム紹介

『マリオオープンゴルフ』は、マリオを操作するゴルフゲームです。クラブでボールを打ち、なるべく少ない打数でカップインをめざします。

3 操作方法

基本の操作方法

プレイヤーマーカーの移動	✚
ショットの設定を選ぶ	✚
ショット・パッティング	Ⓐ
高いボールをショットする	✚（ショット中）
低いボールをショットする	✚（ショット中）
オプション画面の表示	Ⓑ（コース画面とグリーン画面のとき）
中断メニューの表示	START（コース画面とグリーン画面のとき）

その他の操作方法

項目の選択	✣/ SELECT （１Ｐのみ）
項目の決定	Ⓐ/ START （１Ｐのみ）
キャンセル	Ⓑ（1Pのみ）

✣と◎、ⒷとⓍ、SELECT とⓎは同じ操作ができます。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。
「2 PLAYER」では、キャラクターが交代するたびに1Pと2Pの切り替えを行ってください。
※1Pと2Pを同時に操作することはできません。
※「1 PLAYER」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面

Ⓐを押すと、ゲームモード選択画面に進みます。
プレイヤーランクは、「STROKE PLAY」の「1 PLAYER」でコースをクリアしていくと、B（ビギナー）→A（アマチュア）→SP（セミプロフェッショナル）→P（プロフェッショナル）と変化していきます。

ゲームモード選択画面

ゲームモードを選びます。

STROKE PLAY

18ホールのストローク数（合計打数）を競います。
プレイする人数（「1 PLAYER」は1人、「2 PLAYER」は2人プレイ）とコースを選びます。
※「2 PLAYER」を選んだ場合は、プレイヤーを切り替えて操作します。詳しくは、（→4）をご覧ください。
※1人プレイでコースをクリアすると、選べるコースが増えていきます。

MATCH PLAY

ホールごとに勝敗を決め、勝ちホールの多いプレイヤーの勝利となります。1人プレイではコンピュータと、2人プレイでは他のプレイヤーと対戦します。
プレイする人数（1～2人）とコースを選びます。1人プレイでは、対戦相手を選びます。相手は強い順に、ビリー→トニー→ルイージです。

CLUB HOUSE

使用するクラブやゲームの設定などを変更できます（→14）。

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 データのセーブ（保存）と消去

データをセーブする

コース画面（→10）やグリーン画面（→12）で START を押すと、進行状況をセーブしてゲームを中断できます。

中断データの消去について

次回同じゲームモードとプレイ人数、コースを選ぶと、続きをプレイするかを選ぶ画面が表示されます。このとき**「イイエ」を選んで最初からプレイすると、セーブした中断データは消去されます。**

すべてのセーブデータを消去する

中断データやプレイの記録などを含むすべてのデータを消去する場合は、クラブハウス（→14）で「CLEAR SAVED DATA」を選びます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

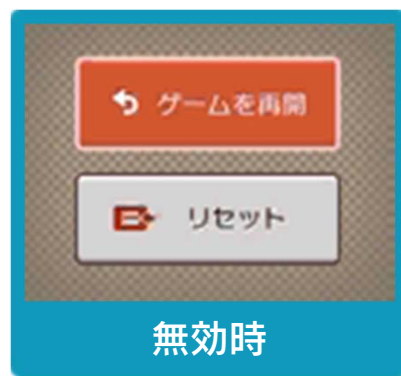
VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

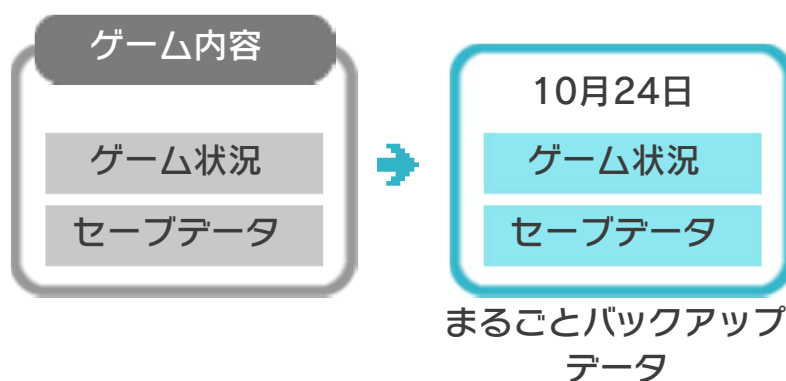
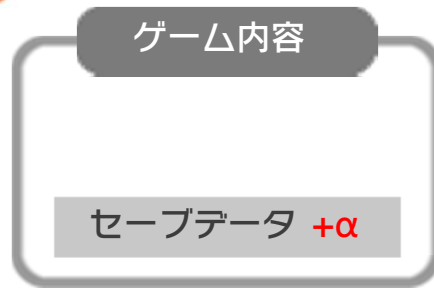
ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

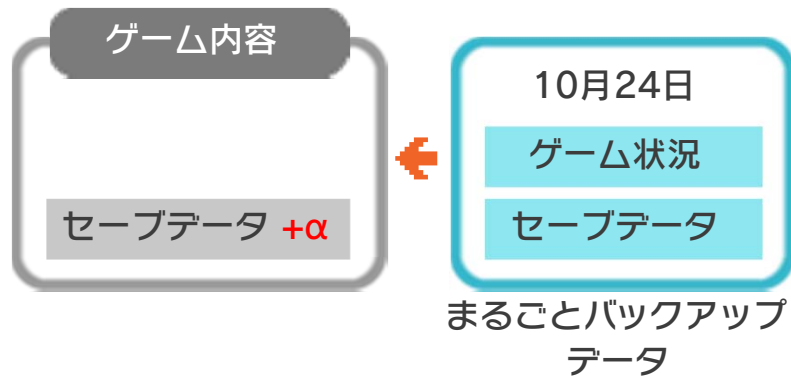
⚠

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

（例）

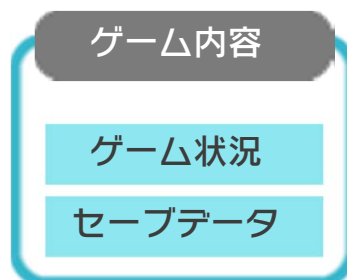
❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを バックアップ（➔）します。

❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ（🡄）

10/28

❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 ゲームの進めかた

ショットとパッティング

コース画面でショットの設定を行い（→10）、ショット画面でショットします（→11）。ショットしたボールがグリーン内に入ると、グリーン画面に変わります（→12）。グリーン画面でパッティングしたボールがカップに入ると、次のホールに進みます。

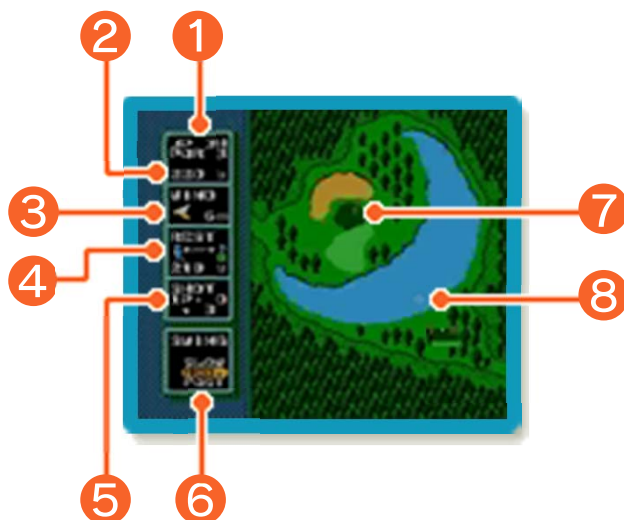
2人プレイの場合

第1ホールは、1Pのショットから始まります。以降は、カップまでの距離の長い方が先にプレイします。
第2ホールからは、前のホールの成績がよかったプレイヤーからショットします。

打数とゲームオーバー

1回ボールを打つと、打数が1加算されます。各ホールには「規定打数（PAR）」があり、この数より多くボールを打った分だけ「オーバー打数」が増えていきます。
STROKE PLAYでは、コースごとに「規定オーバー打数」が決められており、次にボールを打つと「規定オーバー打数」に達する場合に、ゲームオーバーとなります（1人プレイのみ）。
MATCH PLAYでは、1ホールの打数が少ない方が勝ちです。

10 ショットの設定（コース画面）

コース画面の見かた

※画面写真は、STROKE PLAYの1人プレイのものです。モードやプレイ人数によって、一部の画面表示が異なります。

① ホールナンバーと規定打数

② 距離

スタート地点からカップまでの距離です。

③ 風力と風向

④ カップまでの残り距離

⑤ 打数

現在の打数と規定打数との差です。

⑥ ショットの設定

⑦ グリーンとカップ

⑧ プレイヤーマーカー

ショットの設定のしかた

✚でプレイヤーマーカーを動かし、ショットの向きを調整できます。
✚でショットの設定を選びⒶで決定します。Ⓑを押すと、1つ前の設定に戻ります。
ショットの設定は、以下の順に3種類あります。

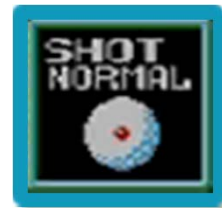
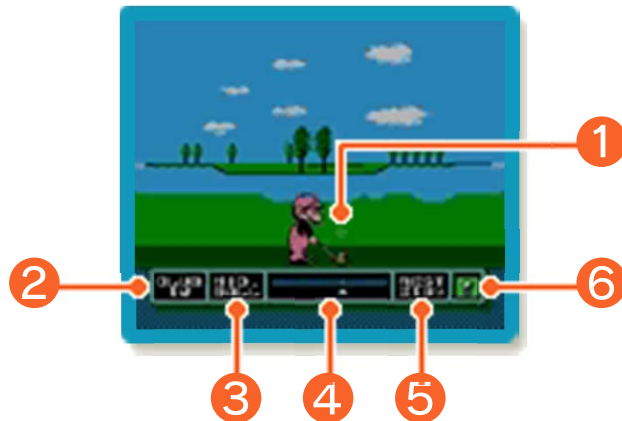
スイングスピード

「SLOW（遅い）」に設定すると、ボールのコントロールがしやすくなります。「FAST（速い）」に設定すると、飛距離は出ますが、左右に曲がりやすくなります。「MED.（普通）」はその中間です。

クラブ

クラブによって、飛距離や飛ぶ角度が異なります。

スピン

ボールを叩く位置です。上を叩くと落下したボールが転がりやすくなり、下を叩くと止まりやすくなります。

ショット画面の見かた

※画面写真は、STROKE PLAYの1人プレイのものです。モードやプレイ人数によって、一部の画面表示が異なります。

① プレイヤーマーカー

② 使用クラブ

③ ショットを打ち上げる高さ

④ 打力メーター

⑤ カップまでの残り距離

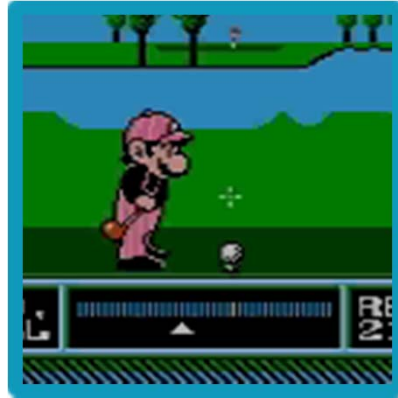
⑥ ボールのライ（状態）

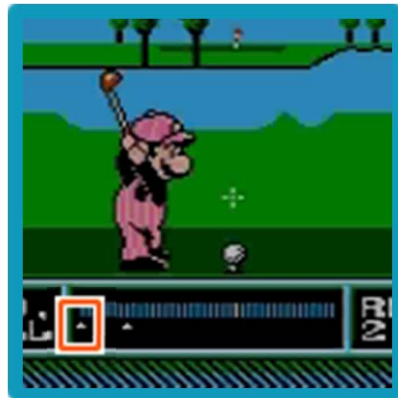
ラフ（丈の長い草地）やバンカー（砂地）に落ちると、ボールの飛距離に変化が生じます。

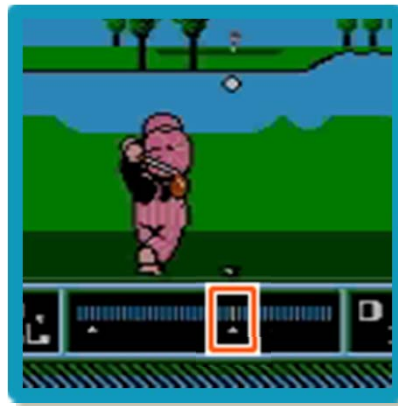
ショットのしかた

✜でプレイヤーマーカーを動かし、ショットの向きを調整できます。✜を押しながらショットすると、ショットを打ち上げる高さを変えることができます。

① バックスイングを始める

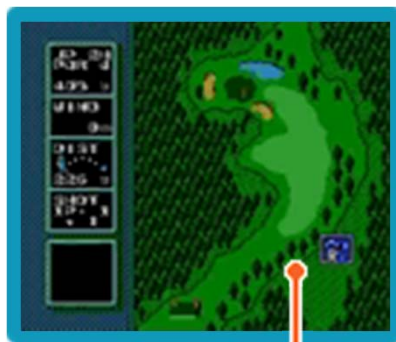
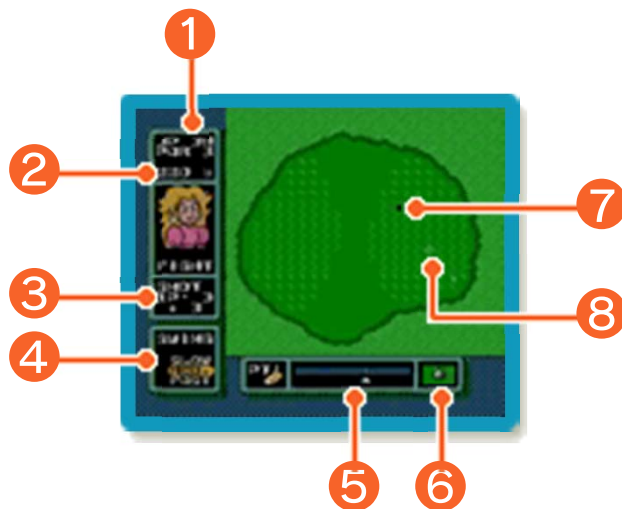
Ⓐを押すと、バックスイングを開始します。

② トップの位置を決める

バックスイング中にⒶを押すとトップの位置が決まり、ダウンスイングを開始します。トップの位置を表す三角形を左に止めるほど、飛距離が長くなります。

③ インパクトを決める

ダウンスイング中にⒶを押すと、インパクト（クラブがボールに当たる瞬間）が決まります。打力メーターの三角形が中央の白い部分にあると、まっすぐなボールを打ちます。右にあるとフック（左に曲がる）、左にあるとスライス（右に曲がる）ボールが打てます。

OBとウォーターハザード

打ったボールが黒いOBラインの外側に落ちた場合は、1打数追加され、元の場所から打ち直します。
水の中に落ちた場合は、1打数追加され、次回は近くの水辺から打ちます。

OBライン

12 パッティング（グリーン画面）

グリーン画面の見かた

※画面写真は、STROKE PLAYの1人プレイのものです。モードやプレイ人数によって、一部の画面表示が異なります。

① ホールナンバーと規定打数

② 距離

③ 打数

④ スイングスピード

⑤ 打力メーター

⑥ ボールのライ（状態）

⑦ カップ

⑧ プレイヤーマーカー

芝目

グリーン上に表示されている模様は、芝目を表し、ボールの転がる方向や勢いに影響します。は影響が弱い芝目、は影響が強い芝目です。また模様が大きいほど、芝目がボールに与える影響が大きくなります。

パッティングのしかた

✚でプレイヤーマーカーを動かし、パッティングの向きを、✚でスイングスピードを調整できます。
Ⓐを押すとパターをバックスイングし、バックスイング中にⒶを押すと、トップの位置が決まりパッティングします。
※グリーンではパターのみ使用できます。

オプション画面

SCORE CARD

各コースの情報が表示されます。
STROKE PLAYではこれまでの打数を、
MATCH PLAYではこれまでの勝敗を確認
できます。

GREEN

プレイ中のコースのグリーンの様子です。

LIE

現在のボールのライ（状態）です。

COURSE

プレイ中のコースの全景です。✚でスクロ
ールできます。

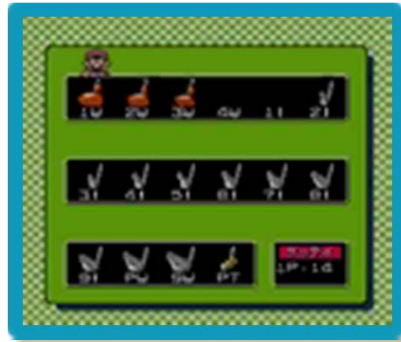
REPLAY

直前のショットを見直します。

GIVE UP

選んだプレイヤーの負けとなります。
※MATCH PLAYでのみ表示されます。

CHOOSE CLUBS

使うクラブの種類を決めます。クラブは最大で14本選ぶことができます。✚でマリオを動かしてⒶで使用・不使用を切り替えます。最後に「ケッテイ」を選びます。1Pに続いて2Pが選びます。
※パターは外すことができません。

OPTIONS

BGMのON/OFF、スイングスピードやスピンの初期設定を変更できます。✚で設定を選びⒶで決定します。

PLAYER DATA

ベストスコアや平均飛距離などを確認できます。

TRAINING

プレイしたことのあるホールを練習できます。✚でコースを、✚でホールを選びⒶで決定します。
コース画面で2Pに切り替えると、Ⓐで風向を、Ⓑで風力を変えることができます。
ショット後に START を押すと打ち直すことができ、もう一度 START を押すと練習を終了します。

MEMORIAL HOLES

ホールインワンやアルバトロスなどのプレイを再現します。

CLEAR SAVED DATA

すべてのセーブデータを消去します。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

15 お問い合わせ先

『マリオオープンゴルフ』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。